監獄
カントリークラブ

初めてゲームを起動する前には、必ずこのマニュアルをお読みください。内容を理解したうえで操作してください。

監獄
カントリークラブ

マニュアル

このゲームは、データのアクセスを頻繁におこないます。ハードディスクをお持ちの方には、ハードディスクでのプレーをお勧めします。

ハードディスクでのプレー

ハードディスクへのインストールと起動のしかた

●ハードディスクに適当な名前のサブディレクトリを作ります。
●その作ったディレクトリの中に、ゲームの全てのフロッピーの中の全てのファイルをコピーします。
●起動するには、そのディレクトリで、KCC.EXEを実行します。

補足説明

ルートディレクトリにKCXというサブディレクトリをつくり、その中にゲームを入れるということを想定して説明します。また、ハードディスク名はA：、フロッピードライブ名がB：と仮定しています。

●電源を入れ、ハードディスクからパソコンを起動します。
●DOS-SHELLとかWindows3.1とかワープロなどが起動してしまったら、
終了してMS-DOSのラインモードにします。
●Windows95の場合は、**スタートメニューからWindowsの終了**をえらび、
終了の方法で、**MS-DOSモードでパソコンを再起動**するように指定します。
●以下のように一連の操作をします。
（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>cd ¥

カレントディレクトリ（自分の居場所）をルートに（一番上に移動）します。

A>md kcx

KCXというサブディレクトリ（ファイルの入れ物）を作ります。

A>cd kcx

カレントディレクトリ（自分の居場所）をKCXに（移動）します。

この時、ドライブ1にゲームのディスクAを入れます。

A>copy b:.

フロッピードライブにセットされているディスクのファイルを、
KCX（つまり今いる場所）にコピーします。

コピーが終わったら次のディスクに取り替え、同じように入力します。
　それをゲームの全てのディスクについて行います。

A>kcc

　監獄カントリークラブを起動します。

次回からの起動方法

●電源を入れ、ハードディスクからパソコンを起動します。
●DOS-SHELLとかWindows3.1とかワープロなどが起動してしまったら、
　終了してMS-DOSのラインモードにします。
●Windows95の場合は、スタートメニューからWindowsの終了をえらび、
　終了の方法で、MS-DOSモードでパソコンを再起動するように指定します。
●以下のように一連の操作をします。
　（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>cd ¥kcx

　カレントディレクトリ（自分の居場所）をルート（一番上）の
　すぐ下のKCXに（移動）します。

A>kcc

　監獄カントリークラブを起動します。

Windows95の場合のプロンプト（入力要求文字列）は...

例文でのプロンプト（入力要求文字列）は、すべて　A>　と書きましたが、Windows95のMS-DOSモードでは、　A:¥WINDOWS>　だったり　A:¥>　だったりします。その場合も、入力する文字列（下線部分）は同じですので、例文の通りに入力して下さい。

監獄カントリークラブはWindows95のモードから、直接起動することもできます。ただし、MS-DOSモードで再起動する場合に比べて、動作が多少不安定になりますし、誤った設定をすると、回復するのに手間がかかったりする状態になる場合があります。ある程度Windows95の操作に慣れた方以外は、以下の方法をとらず、MS-DOSモードで再起動する方法でお願いします。

Windows95のモードから、直接起動するには

●ゲームをインストールしたフォルダ（サブディレクトリ）を開き、
監獄カントリークラブの実行ファイルを捜します。
ファイル名はKCC.EXEですが、通常の表示形式だと、
単にKCCとだけ表示されています。
●監獄カントリークラブの実行ファイルが見つかったら、そのアイコンの上でマウスの右ボタンを押し、メニューからプロパティを選び、表示させます。
●**プログラム**のページの、**作業ディレクトリ**の欄で、作成したフォルダを指定します。
（例えば、A:¥KCX）
●同じページの**起動時の大きさ**を**最大化の状態**に指定します。
●同じページの**プログラム終了時にウィンドウを閉じる**のチェックボックスにマークして、有効にします。
●**メモリ**のページの**環境変数の初期サイズ**を**自動**に指定します。
●**スクリーン**のページの**使い方**の欄で**フルスクリーン表示**の方にマークします。
●右下の**更新**ボタンを押します。**（忘れずに）**
●下の**OK**ボタンを押して、プロパティを閉じます。
●フォルダ内には、KCCという名前のショートカットアイコンが出来ているはずです。
●それを、デスクトップにドラッグして移動します。
●開いている、いくつかのウインドウを閉じます。
●これでインストール完了です。
ショートカットアイコンをダブルクリックすると監獄カントリークラブが起動します。

万一、監獄カントリークラブを起動しようとして、メモリーが足りないというメッセージが表示されて、起動できないときは起動用ディスクを作成してください。

●システムフォーマットを施したフロッピーからMS-DOSを起動します。
●ゲームが入っているハードディスクに移ります。
●ゲームが入っているサブディレクトリに移ります。
●そのディレクトリで、KCC.EXEを実行します。

補足説明

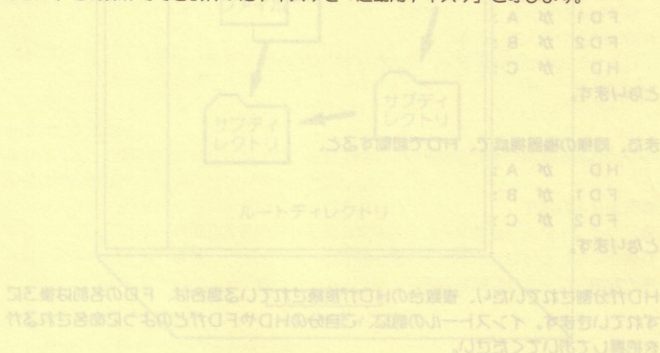
フロッピードライブ２台、（分割されていない）ハードディスク１台の機器構成として説明します。

起動用ディスクの作り方

●電源を入れ、ハードディスクからMS-DOSを起動します。
●DOS-SHELLとかWindows3.1とかワープロなどが起動してしまったら、
　終了してラインモードにします。
●使っていないフロッピーディスクをドライブ１に入れます。
●以下のように一連の操作をします。
（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>format b: /s

　フロッピーディスクをシステムフォーマットします。

●以下、この操作でできあがったディスクを「起動用ディスク」と呼びます。

起動用ディスクを使って、ハードディスク内のゲームを起動する

●電源を入れてから、起動用ディスクをドライブ1に入れます。
●必要に応じてリセットボタンを押し、起動用ディスクからMS-DOSを起動します。
●日付や時間の入力になったらリターンを押します。
●コマンド入力待ちになったら、以下の一連の操作をします。
（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>c:
カレントドライブ（自分の居場所）をC：（ハードディスク）にします。

C>cd ¥kcx
カレントディレクトリ（自分の居場所）をルート（一番上）のすぐ下のKCXに（移動）します。

C>kcc
監獄カントリークラブを起動します。

MS-DOSにおけるハードディスク（ＨＤ）やフロッピーディスク（ＦＤ）の名前について

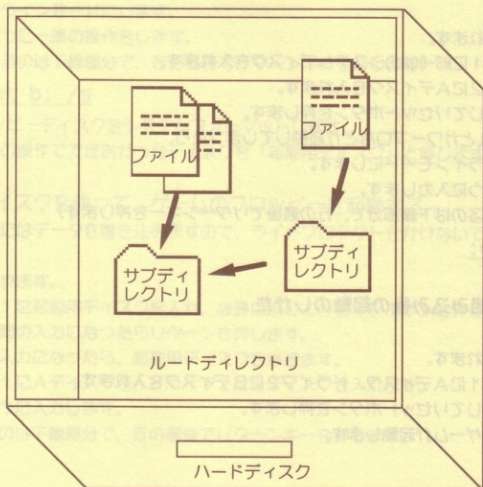
MS-DOSでは、ＨＤやＦＤに、（Ａ：とかＢ：とかの）名前がつけられます。
９８の場合は、ＨＤで起動した場合は、ＨＤから、ＦＤで起動した場合は、ＦＤから順にＡ：、Ｂ：、Ｃ：、．．．．とつけられます。

ＦＤ２台と、（分割されていない）ＨＤ１台の場合、ＦＤで起動すると、
ＦＤ１　が　Ａ：
ＦＤ２　が　Ｂ：
ＨＤ　が　Ｃ：
となります。

また、同様の機器構成で、ＨＤで起動すると、
ＨＤ　が　Ａ：
ＦＤ１　が　Ｂ：
ＦＤ２　が　Ｃ：
となります。

ＨＤが分割されていたり、複数台のＨＤが接続されている場合は、ＦＤの名前は後ろにずれていきます。インストールの前に、ご自分のＨＤやＦＤがどのように命名されるかを把握しておいてください。

サブディレクトリとは

ハードディスクなどの記憶装置は、大きな引出しに例えることができます。この引出しは非常に大きいので、いろいろな書類をたくさん入れることができます。かたっぱしから入れていくと、ごちゃごちゃして使いづらくなってゆきます。そこで、小さな書類入れを引出しの中に入れ、引出しの中にある雑多な書類の中から、同じ種類の書類だけを集めて拾い出し、書類入れの中に入れます。こうするとだいぶ片付いて来ますね。書類入れをいくつか用意すると、見違えるように使いやすくなります。MS-DOSでは、この書類入れをサブディレクトリ（Windows95ではフォルダ）と呼んでいます。書類入れの中にも、別の書類入れを入れて、より細かく分類することが可能（8段階まで）です。書類入れは、操作によって随時作ったり消したりできます。書類入れに対して、引出し自体をルートディレクトリと呼びます。また、引出し自体はハードディスクやフロッピーそのもので、A：とかB：とかの名前で分類されます。カレントディレクトリとは、現在操作の対象となっている書類入れ（や引出し）のことです。カレントディレクトリは随時移動することができます。引出し間の移動も可能で、現在操作の対象となっている引出しをカレントドライブといいます。別の引出しに移動しても、元居た引出しのカレントディレクトリは記憶されているので、元の引出しに帰った時は、元居た書類入れに戻ります。

フロッピーディスクでのプレー

このゲームのフロッピーディスクにはMS-DOSシステムが組み込まれていません。このゲームのフロッピーディスク自体で起動するためにはMS-DOSシステムを組み込む必要があります。（ハードディスクがある場合は、なるべくそちらでプレーして下さい）

MS-DOSシステムの組み込み

●用心のため、Aディスクのバックアップをとっておいてください。
●SYSコマンドを使ってAディスクにシステムを組み込んでください。
●電源オンのあとドライブ1にAディスクを、ドライブ2にBディスクを入れ、
　必要に応じてリセットボタンを押すことで起動するようになります。

補足説明

ディスクのバックアップのしかたは、MS-DOSのマニュアルを参照してください。Aディスクにはデータを書き込みますので、ライトプロテクトをかけないでください。

SYSコマンドによるAディスクへのシステム組み込み

●電源を入れます。
●ドライブ1にMS-DOSのシステムディスクを入れます。
●ドライブ2にAディスクを入れます。
●必要に応じてリセットボタンを押します。
●DOS-SHELLとかワープロなどが起動してしまったら、
　終了してラインモードにします。
●以下のように入力します。
　（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>sys b:

システム組み込み後の起動のしかた

●電源を入れます。
●ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れます。
●必要に応じてリセットボタンを押します。
●自動的にゲームが起動します。

Aディスクに MS-DOSを組み込まずに起動する方法

●システムフォーマットを施したフロッピーからMS-DOSを起動します。
●ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れます。
●KCC.EXEを実行します。

補足説明

フロッピードライブ2台、（分割されていない）ハードディスク1台の機器構成として説明します。

起動用ディスクの作り方

使っていないフロッピーディスクにはデータを書き込みますので、ライトプロテクトをかけないでください。

●電源を入れます。
●ドライブ1にMS-DOSのシステムディスクを入れます。
●ドライブ2に使っていないフロッピーディスクを入れます。
●必要に応じてリセットボタンを押します。
●DOS-SHELLとかワープロなどが起動してしまったら、
　終了してラインモードにします。
●以下のように一連の操作をします。
　（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>format b: /s

　フロッピーディスクをシステムフォーマットします。
●以下、この操作でできあがったディスクを「起動用ディスク」と呼びます。

起動用ディスクを使って、ゲームのフロッピーを起動する

Aディスクにはデータを書き込みますので、ライトプロテクトをかけないでください。

●電源を入れます。
●ドライブ1に起動用ディスクを入れ、必要に応じてリセットボタンを押します。
●日付や時間の入力になったらリターンを押します。
●コマンド入力になったら、起動用ディスクを抜きます。
●ドライブ1にAディスクを、ドライブ2にBディスクを入れます。
●以下のように入力します。
（入力するのは下線部分で、行の最後でリターンキーを押します）

A>kcc

　監獄カントリークラブを起動します。

タイトル画面

ゲームが始まると、まずタイトル画面になります。タイトル画面の上部には、3つのボタンがあり、マウスでクリックすることでそれぞれを実行します。

所長の演説： 監獄刑務所の所長の演説です。ゲームの概要・プレーのしかたなどが聞けます。
また、ゲーム全体を初期化するのも所長がやってくれます。

クラブハウス： どの女の子のホールを攻めるかを選択する画面に行きます。
通常のプレーでは、これを選択します。

用語の設定： あなたの名前やHな用語を設定できます。

タイトル画面下部の「やめる」を選択することでゲームを終了できます。

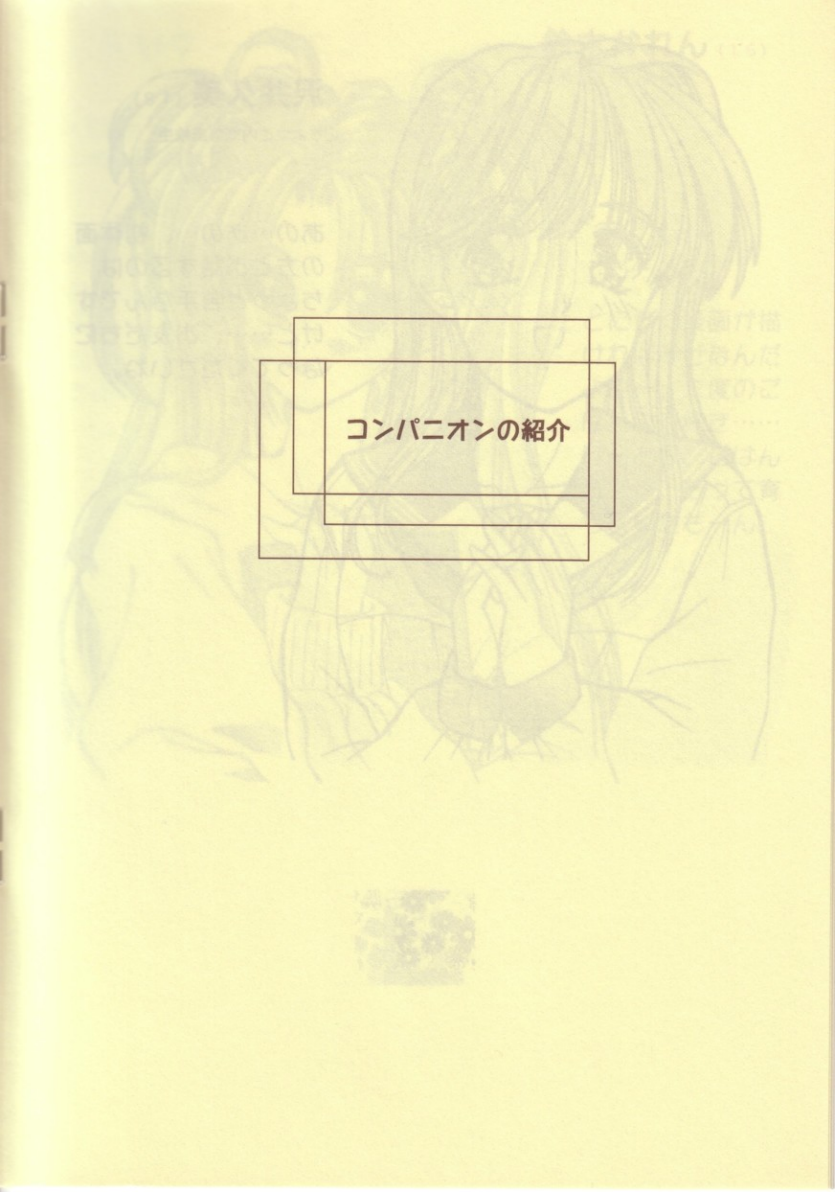
用語の設定画面

ここでは、ゲーム内で表示される、プレーヤーの名字や名前、さまざまなHな用語を自由に設定することができます。ここで設定された用語はゲーム内のあらゆる局面で表示されます。初期設定では、主人公の名字は「くぼた」、名前は「ようすけ」に設定されています。名字を「のぐち」に変えることを例に説明します。

●マウスで「あなたの名字」の場所をクリックします。
●「くぼた」という表示が消えて赤い枠と文字カーソルの四角が表示されます。
●マウスカーソルで「の」、「く」、「゛」、「ち」とクリックします。
●最後に「設定」をクリックすると赤枠が消えて「のぐち」が確定します。
●途中でまちがえたときは、「←」かマウスの右ボタンをクリックします。

同様に他の用語も設定し、最後にＥＸＩＴボタン（ドアから人間が走りだしているアイコン）を押してタイトル画面に戻ってください。ＥＸＩＴボタンを押すことにより、ディスクに書き込まれますので、ＥＸＩＴボタンを押す前に電源を切ったり、リセットボタンを押したりすると、設定したデータは無効となってしまいます。

テキストエディタを使える方でしたら、用語のファイル「ＷＯＲＤＳ．ＣＦＧ」を直接書き換えることによっても設定を変えることができます。その場合には、１６行に収め、最後の行の後ろにも改行を入れ、各行は全角６文字以内で設定してください。

クラブハウス

クラブハウスでは、各ホールのコンパニオンの女の子が一覧表示されます。女の子の顔写真をクリックするとその子が担当するホールに行くことができます。顔写真の下にはその子の名前と、現在のポイント数が表示されています。ポイントは、そのホールのスコアによって獲得でき、10点たまると、女の子が着ている服を一段階脱ぎます。服を脱ぐと、ポイント表示からは10点引かれ、右側に回想ボタンが現われます。この回想ボタンを押すと、前回脱いだシーンが再現されます。また、女の子とのH後には、CG鑑賞ボタンが現われます。

ホール

クラブハウスから女の子の顔写真を選ぶとその子が担当するホールに行きます。ホールでは自己紹介の会話に続いてプレーが開始されます。プレーが開始すると、コースに白いボールが表示され、マウスカーソルが**歩く囚人**の形になります。**歩く囚人**をボールの近くに持っていくと**ボールを打つ囚人**になります。**ボールを打つ囚人**の状態のときにマウスの左ボタンを押し下げると、バックスイングの状態になり、スイングの大きさがメーター表示されます。左ボタンを押し続けるとメーターが上がっていきますので、適当なところで離すと、そのときのメーターに応じた強さでボールを打ちます。ボールは**ボールを打つ囚人**が持っているクラブの先端と反対の方向に飛んで行くので、左ボタンを押す前には、慎重に位置を合わせておく必要があります。ちなみに、打つときのボールとクラブヘッドの距離は何も影響しません。正確に方向を合わせたい場合には、その距離が離れているほうが合わせやすいでしょう。打たれたボールはまっすぐに転がって行き、壁に当たると反射します。反射をうまく利用し、ビリヤードの要領で進めて下さい。特殊な地形として、バンカー（砂地）とウォーターハザード（水域）があります。バンカーではボールは著しく減速します。ウォーターハザードでは、ボールの速度が一定以下だと水没してしまいます。水没の場合はそれを打った場所から打ち直しになります。ボールの勢いが十分にあれば、水の上を、通常の減速率で通過できます。黒い穴がカップです。うまく進めて、なるべく少ない打数で上がって下さい。各ホールにはパーが定められており、スコアと獲得ポイントの関係は以下の通りです。

	スコア	獲得ポイント
アルバトロス	−3	40
イーグル	−2	30
バーディー	−1	20
パー	0	10
ボギー	1	5
ダブルボギー	2	2
	3以上	1

脱ぐ画面

ホールでカップインした段階で、獲得ポイントが10点以上たまると、そのコース担当のコンパニオンの女の子が脱ぐ画面になります。会話を進めながら脱いで行きます。パーディー以上だと獲得ポイントが20点以上なので、女の子は２段階以上続けて脱ぎます。最後の一枚まで脱ぐと、特別なアイテムを要求されます。女の子が要求するアイテムを持っているか探してくれれば、待望のHができます。アイテムは他のホールでプレーしている間に見つかります。

テキスト表示速度

会話など、テキスト表示で入力待ちになると、▼マークが点滅します。このとき、マウスの左ボタンで応えると次に表示されるテキストの表示速度は普通の速さです。読みとばしたいときなどはマウスの右ボタンを押すことにより、表示速度を速めることができます。

コンパニオンの紹介

沢井久美（18）

ちょっと内気な高校生

あの…あの…、初体面の方とお話するのはちょっと苦手なんですけど……、お友だちになってくださいね。

鈴木かれん（16）

漫画大好きの高校生

とにかく漫画が描けれぱ幸せなんだよねー。三度のごはんより好き……ほんとは、ごはんも好き。だって育ち盛りだもーん。

シスター・マリア（20）

ヴィエッチス教のシスター

ただ神につかえるのが私の勤めです。
……迷える人のお力になることができれば、うれしいのですが……。

井上理子（?）

怪しい店の店員さん？

お店はちょっと怪しいけど、私はごくごく普通の女の子でーす。普通の人も……ちょっとあぶない人もみんな好き……。

プリンセス・パール（16）

海の世界のお姫さま

地上の生活ってとっても楽しいですわ。昼は活気があるし、夜は星がきらきらしてきれいだし……。もちろん、海も好きですの。あー、両方に住めたら素敵なのに……。

みるく（?）

迷い猫だにゃー

にゃー、にゃー、お家に帰る道がわからにゃいよー。だれか猫の好きな人に拾ってもらって、ねこまんま食べさせてほしいにゃー。

フェイ・リー（16）

女優のたまご

ニイハオ、こう見えても女優を目指しているね。デビューは大変だけど、私の夢だから頑張る。夢を実現できるよう、一緒に頑張ろうよ。

ルシファ（?）

魔導師の見習い

ふふふ、人間ふぜいに私のことを話すことはないが……。私の美貌にふらふらする男も多いだろうな。ふふふふ、美しいというのも罪よなー。

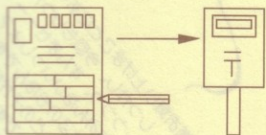
辻村今日子（18）

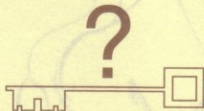
ナイスボディが自慢

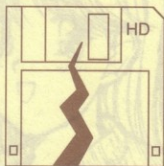
いやだー、もう胸ばかり見ないでね。こんな制服着ててもけっこう真面目な学生なんだからー。……楽しくお話したいな

ユーザーサポート

●ユーザー登録

まずはじめに、同梱されているユーザー登録はがきに、必要事項を記入してご投函下さい。ユーザー登録がされていない場合には、サポートをいたしかねます。

●内容（謎解きなど）のご質問

電話によるご質問にはお答えできません。切手を貼り、ご自分への宛先を書いた返信用封筒を同封のうえ当社にお送りください。ご購入後最低2週間以内は、お答えを返送いたしません。

●ディスク破損

開封直後、すでにディスクが破損していた場合には、無料で交換いたします。製品の初期不良以外の理由で破損した場合には有料（1500円）で交換いたします。いずれの場合も、動作環境と破損の詳しい状況を書いたメモ、破損したディスク、有料の場合は、1500円分の無記名郵便小為替を当社にお送りください。

●MS-DOSやWindows操作のご質問

一切お答えできません。MS-DOSやWindowsのマニュアル・書籍などをご参照ください。

●サポート期限

1998年3月31日までとさせていただきます。

スタッフからのメッセージ

〒360-01 埼玉県大里郡江南町中央1-3-10